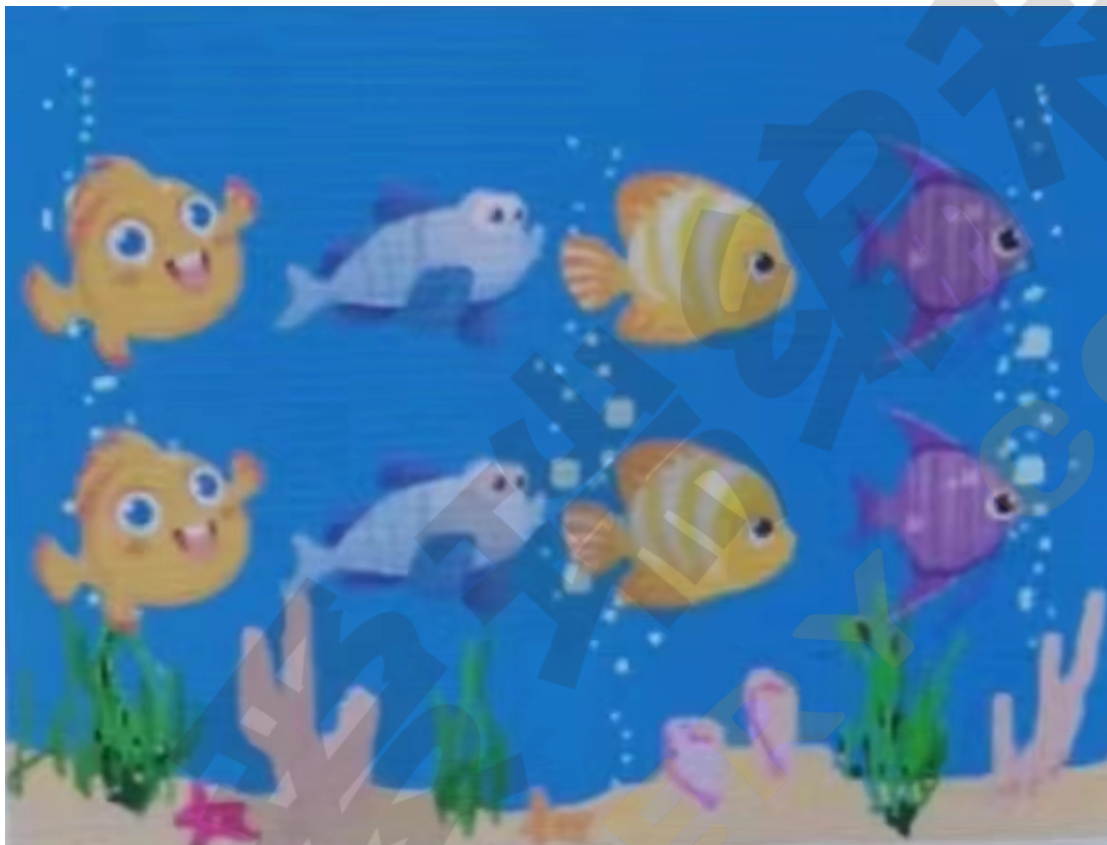


2024 年信息素养大赛复赛 Scratch 真题

1.

【编程实现】

点击小绿旗，实现将鱼的所有造型印到舞台区。



【具体要求】

- 1 将鱼显示出来全部擦除所有内容。
- 2 将鱼的造型设为金鱼同时移到（x: -175 y: 72）的位置。
- 3 用“下一个造型”，加上移动固定距离，结合图章，遍历鱼的全部造型；使其绘制到同一行，间距为 110。
- 再将角色位置移到下一行（x: -175 y: -38），完成同样操作。
- 4 最后将鱼隐藏。

2.

【编程实现】

小男孩在草坪上来回走。



【具体要求】

- 1 将小男孩移到 (x: -195 y: -59) 的位置。
- 2 面向 90 度方向。
- 3 不断前进 5 步，碰到边缘则反弹。
- 4 重复下一个造型+等待 0.1 秒，使小男孩走起来。

3.

【编程实现】

使用图章在舞台上画出阵列。



【具体要求】

每两个❤️之间的距离为 30 步。

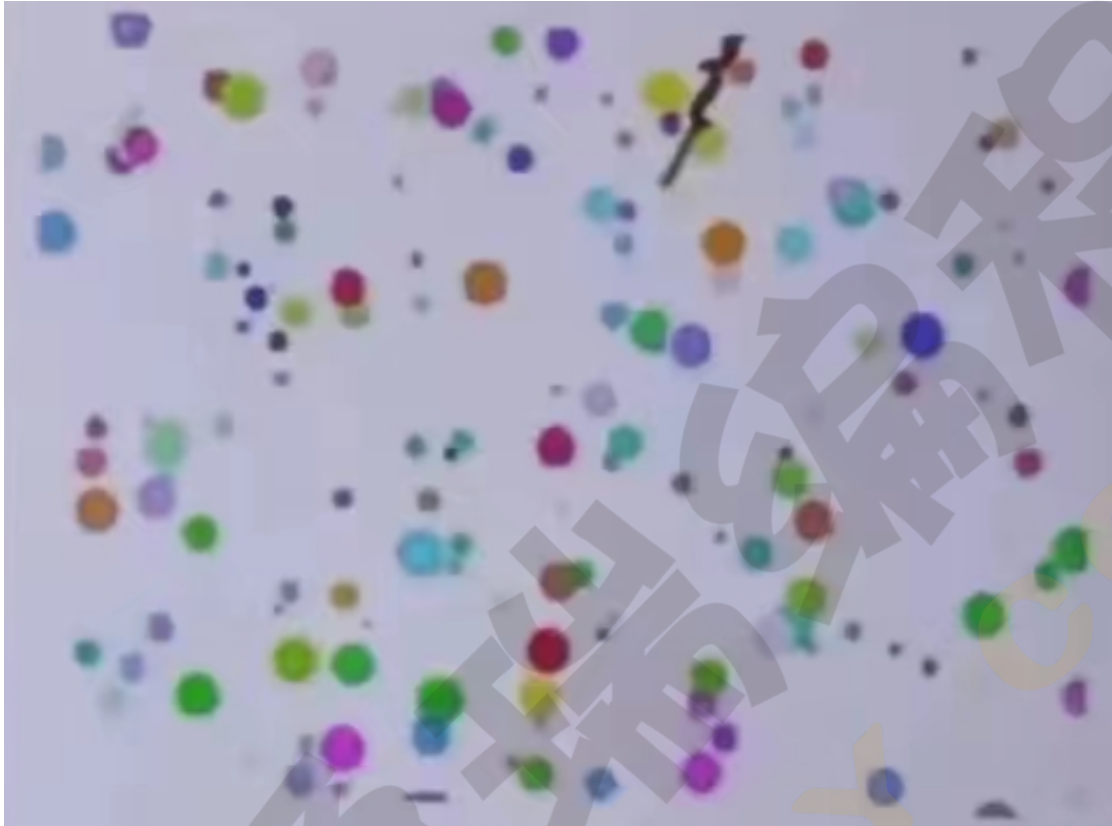
初始化条件：

- 1 全部擦除。
- 2 移到 (x: 0 y: -20) 的方向。
- 3 面向 75 度。

4.

【编程实现】

制作斑点画。



【具体要求】

全部擦除所有内容；

重复执行 100 次落笔抬笔；

在每次落笔前实现位置随机、画笔颜色随机、饱和度、粗细随机（粗细在 1~20 中随机颜色和饱和度在 1~100 中随机）。

5.

【编程实现】

使用克隆让白云不断从舞台左边漂浮到右边。



【具体要求】

本体不断克隆自己，每两次克隆之间等待 4 秒。

当作为克隆体启动时，让白云移到舞台左边（x 坐标：-235 y 坐标范围：80~130），设为一个随机大小（50~80），换成一个随机造型。

让克隆体向右移动，到达舞台右边缘删除，使用“x 坐标>235”判断白云到达舞台右边。

6.

【题目描述】

如果一个数既能被 A 整除，也能被 B 整除，那么这个数是 A 和 B 的公倍数。这些公倍数中最小的叫做 A 和 B 的最小公倍数。例如：12 15 它们的公倍数是 60 120 180...最小公倍数是 60。题目：求出 A 和 B 的最小公倍数，将结果放到输出内。

【输入格式】

两个正整数 AB

【输出格式】

A 和 B 的最小公倍数

【样例输入 1】

2 3

【样例输出 1】

6

【样例输入 2】

5 10

【样例输出 2】

10